

ISTRUZIONI ASSEMBLY 8086 - Scheda N. 01

<p>Corrispondenze fra numero di bit, di byte e cifre esadecimali</p>	<p><u>Corrispondenze:</u> 4 bit = 1 cifra esad. = metà byte 8 bit = 2 cifre esad. = 1 byte 16 bit = 4 cifre esad. = 2 byte</p>	<p><u>Esempi:</u> 1011 = B = metà byte 1001 1011 = 9B = 1 byte 0010 1111 1001 1011 = 2F9B = 2 byte</p>
<p>Come scrivere un <valore> numerico</p>	<p><u>Indicare la BASE:</u> <numero>h ... (esadecimale) <numero>d ... (decimale) <numero>b ... (binario)</p> <p><i>Un numero, senza l'indicazione della base (h, d o b) viene considerato un numero decimale (base 10). In esadecimale, se il numero inizia con una lettera, è necessario aggiungere uno zero iniziale</i></p>	<p><u>Esempi:</u> 2Fh ... è un numero in esadecimale 12d ... è un numero in decimale 10011011b ... è un numero in binario 24 ... è un numero in decimale</p> <p><i>... se inizia per lettera, aggiungere 0 ...</i> 0FAh 0B45Ch</p>
<p>Registri Generici</p>	<p><u>Registri a 8 bit:</u> AH, AL, BH, BL, CH, CL, DH, DL</p> <p><u>Registri a 16 bit:</u> AX (composto da AH + AL) BX (composto da BH + BL) CX (composto da CH + CL) DX (composto da DH + DL)</p>	
<p>Assegnazione a un Registro</p>	<p>MOV <registro>, <valore> <i>Memorizza in <registro>, il <valore> indicato</i></p> <p>MOV <registro>, <altro-registro> <i>Memorizza in <registro>, il dato presente in <altro-registro></i></p>	<p><u>Esempi:</u> MOV AH, 07h MOV DL, 0A4h MOV DX, 5AF2h MOV BL, CL MOV AX, BX</p>
<p>Addizionare o Sottrarre a un Registro</p>	<p>ADD <registro>, <valore> <i>Aggiunge a <registro>, il <valore> indicato</i></p> <p>ADD <registro>, <altro-registro> <i>Aggiunge a <registro>, il dato presente in <altro-registro></i></p> <p><i>Analogamente, per sottrarre ...</i></p> <p>SUB <registro>, <valore> SUB <registro>, <altro-registro></p>	<p><u>Esempi:</u> ADD AH, 04h ... aggiunge 4 ad AH ADD AH, DL ... aggiunge DL ad AH SUB BX, 1B32h ... sottrae 1B32h a BX SUB CL, AL ... sottrae AL ad AH</p>
<p>Incrementare o Decrementare un Registro</p>	<p>INC <registro> <i>Aggiunge 1 al <registro> indicato</i></p> <p>DEC <registro> <i>Sottrae 1 al <registro> indicato</i></p>	<p><u>Esempi:</u> INC AH ... aggiunge 1 ad AH DEC BX ... sottrae 1 a BX</p>